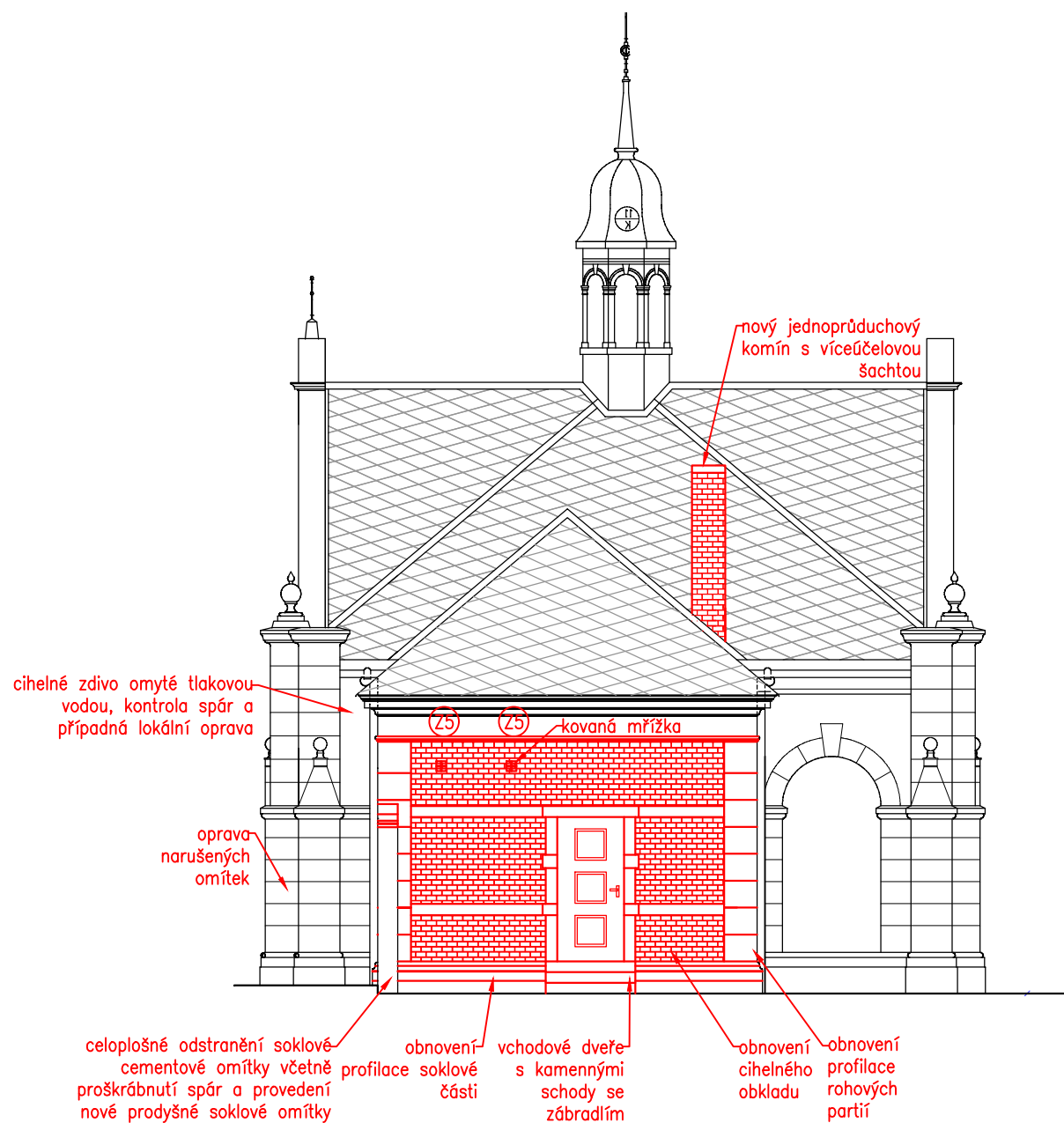
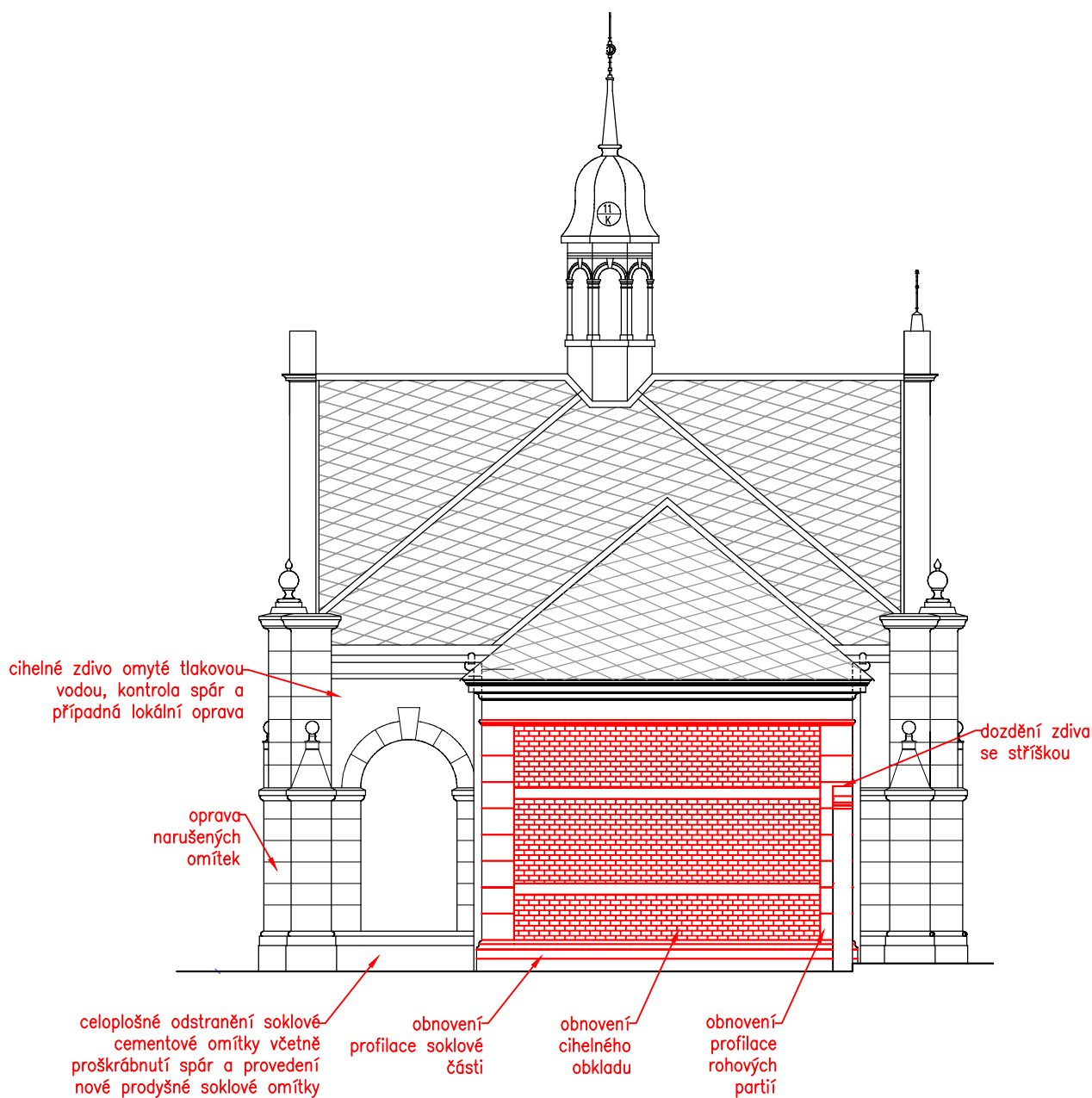




- TATO DOKUMENTACE NENAHRAŽUJE DODAVATELSKOU A DÍLENSKOU DOKUMENTACI. DALŠÍ STUPNĚ PROJEKTOVÉ DOKUMENTACE MUSÍ BÝT ODSOUHLASENY GENERÁLNÍM PROJEKTANTEM A INVESTOREM.
- NA STAVBĚ MUSÍ BÝT VŽDY DODRŽOVÁNY VŠECHNY PRACOVNÍ, TECHNOLOGICKÉ A TECHNICKÉ POSTUPY VČETNĚ Doporučení výrobců jednotlivých stavebních systémů dle ČSN a souvisejících předpisů. Při provádění prací je nutné dodržovat vyhlášky a nařízení vlády o bezpečnosti a ochraně zdraví.
- PROJEKTANT SI VYHAZUJE PRÁVO NA PŘÍPADNÉ KOREKTURY ŘEŠENÍ DLE NÁLEZŮ ZJIŠTĚNÝCH NA STAVBĚ. SLOŽITĚJŠÍ PŘÍPADY BUDOU OBJEDNÁNY A ZPRACOVÁNY JAKO DODATEK PROJEKTU.
- POKUD STAVEBNÍK V PRŮBĚHU PROVÁDĚNÍ PRACÍ PROJEKTOVOU DOKUMENTACI ZMĚNÍ, UPRAVÍ ČI NEDODRŽÍ, NENESE PROJEKTANT ZA DÍLO ŽÁDNOU ZODPOVĚDNOST.
- VEŠKERÉ STAVEBNÍ PRÁCE MUSÍ PROBIHAT V KOORDINACI SE VŠEMI SOUVISEJÍCIMI PROJEKTY A JEDNOTLIVÝMI PROFESEMI.
- JE ZAKÁZÁNO ODMĚŘOVAT ROZMĚRY PŘÍMO Z VÝKRESU. JE MOŽNÉ, ŽE PŘI TISKU VÝKRESŮ DOJDE K DEFORMACI ROZMĚRŮ
- PŘED OBJEDNÁNÍM VÝROBKŮ, MATERIÁLŮ, TECHNOLOGIE APOD. JE NUTNÉ, ABY ZHOTOVITEL OVĚŘIL SPRÁVNOST PROJEKTOVÉ DOKUMENTACE PŘÍMO NA MÍSTĚ STAVBY.
- PO UKONČENÍ PRACÍ MUSÍ BÝT OKOLÍ STAVBY UVEDENO DO PŮVODNÍHO STAVU!!!
- NEDÍLNOU SOUČÁSTÍ DOKUMENTACE JE D.1.2 STAVEBNĚ KONSTRUKČNÍ ŘEŠENÍ, D.1.3 POŽÁRNĚ BEZPEČNOSTNÍ ŘEŠENÍ A E. DOKLADOVÁ ČÁST.

AUTORIZOVANÝ PROJEKTANT STAVEBNÍ ČÁSTI: Lukáš Kružík ČKAIT – 1400495		 život památkám o.p.s. ZPRACOVATEL PROJEKTOVÉ DOKUMENTACE: život památkám o.p.s. www.zivotpamatkam.cz Lipová 833, kancelář: Za Hospodou 406 588 32 Brtnice IČ: 020 44 200, DIČ: CZ02044200	
VEDOUCÍ PROJEKTANT STAVEBNÍ ČÁSTI: Ing. Tomáš Čaha tomas.caha@zivotpamatkam.cz			
AUTOR: Ing. Tomáš Čaha tomas.caha@zivotpamatkam.cz		DATUM:	11/2023
INVESTOR: Město Valtice, nám. Svobody 21, 69142 Valtice		STUPEŇ PD:	DÚR/DSP
		FORMÁT:	420/297mm
AKCE (STAVBA): HLAVNÍ BUDOVA HRBITOVA MĚSTA VALTICE p.č. 2770, 2773 a 2769 v k.ú. Valtice [776696]		Č. ZAKÁZKY:	
		ČÍSLO VÝKRESU: D.1.1.15b	PARÉ Č.
NÁZEV VÝKRESU: SZ A JV POHLED – nový stav		MĚŘÍTKO: 1:100	